

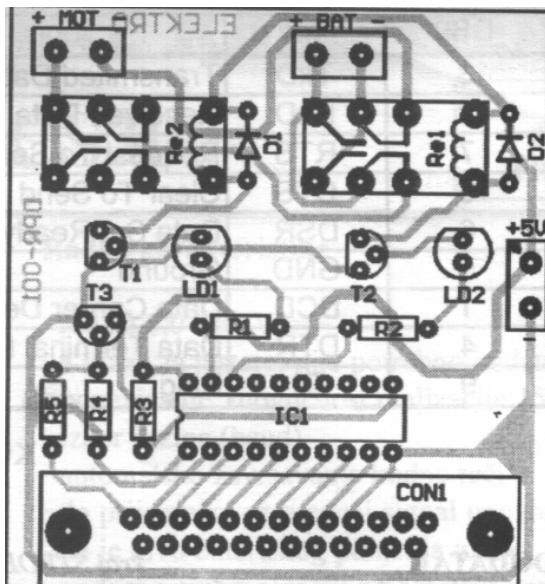
MATURSKI RADOVI BAZIRANI NA KOMPJUTERSKIM INTERFEJSIMA

Grupa ucenika IV₂, generacije 1999/2000, za maturske rade odabrali su izradu programski kontrolisanih interfejsa baziranih na komunikaciji preko paralelnog porta PC racunara. U radovima je detaljno opisana njihova realizacija, princip rada kao i programi koji kontrolisu rad uradenih interfejsa.

Sledeci radovi su realizovani u okviru ove teme:

Petrovic Zlatko: Upravljanje radom elektromotora preko paralelnog porta PC racunara

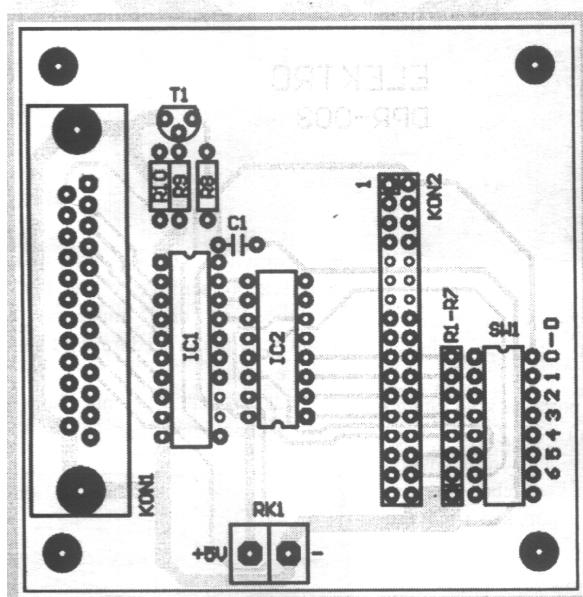
U ovom radu je opisan interfejs koji se uključuje na paralelni port PC racunara i upravlja radom jednosmernog motora. Program koji je uraden za podršku ovom interfejsu napisan je u makro asembleru i omoguceje izdavanje tri komande: N - napred, U - nazad i S - stop. Sve tri komande su graficki vidljive na monitoru. Izgled realizovanog interfejsa prikazan je na slici 1.



Slika 1

Mijailovic Vlada: Kontrola stanja ulaznih signala preko paralelnog porta PC racunara

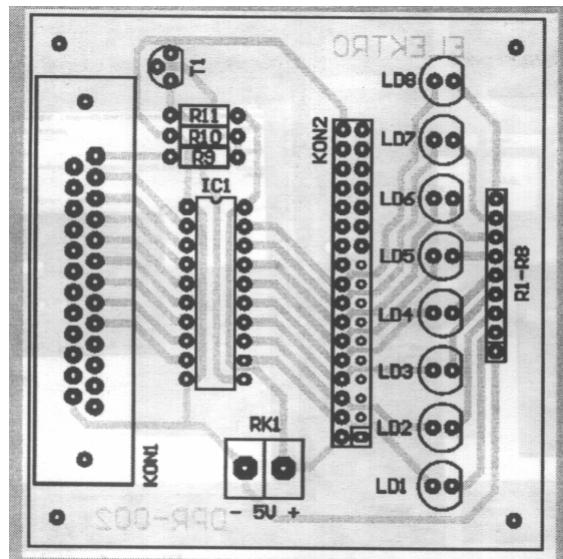
U radu je opisana realizacija i programiranje ovog interfejsa pomocu koga se kontrolise stanje 7 ulaznih prekidaca. U zavisnosti od njihovog stanja (uključen, isključen), na monitoru se prikazuju njihova stanja (uključen - zelenom i isključen - crnom). Izgled realizovane interfejs pločice prikazan je na slici 2.



Slika 2

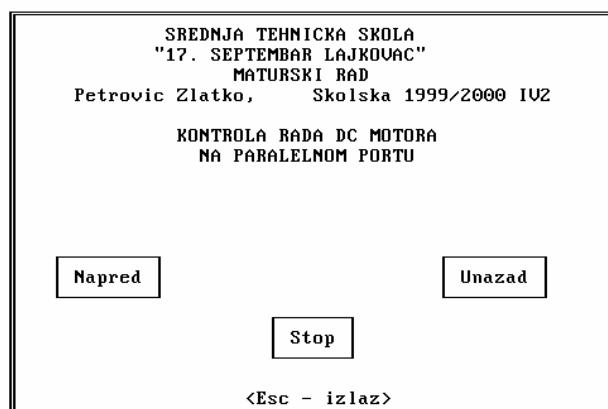
**Rankovic Ranko : Kontrolisani izlaz sa 8 LED dioda
preko paralelnog porta PC racunara**

U ovom radu je opisan interfejs pomocu koga se programski uključuje jedna ili više od 8 LED dioda na interfejsnoj pločici. Prvo se komandom P - postavi, izaberu diode koje će biti uključene a zatim komandom I - izvši, realizuju zadata stanja. Takođe je omogucena komanda C - ciklus, kojom se LED diode pojedinačno pale a zatim gase i naprave takva tri ciklusa (simulacija rada kružnih brojaca). Ovaj rad ucestovao je na konkursu za najbolje maturske radove koje svake godine raspisuje Ministarstvo prosvete Republike Srbije. Izgleda ove pločice dat je slici 3.



Slika 3

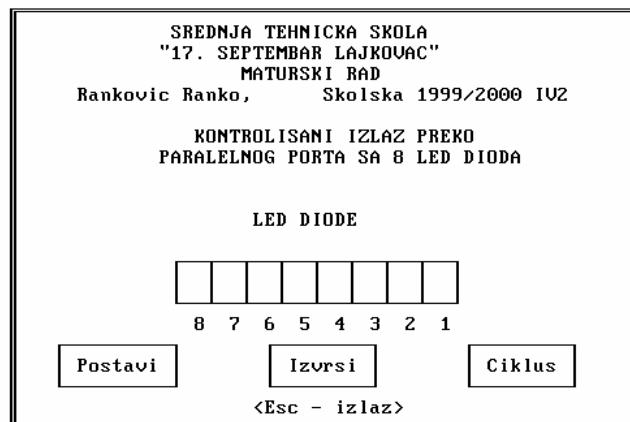
Izgled ekrana za komandovanje ovim interfejsima dat je na slikama 4, 5 i 6.



Slika 4



Slika 5



Slika 6